Análisis de Clases

R1

El sistema debe crear tres tipos de figuras distintas

R2

El sistema debe pintar las tres figuras distintas en el lienzo

R3

El sistema debe poder mover las figuras en diferentes direcciones en el lienzo sin que se salgan del mismo

R4

El sistema debe permitir que las figuras choquen entre si

R5

El sistema debe permitir rebotar las figuras en sentido contrario a su dirección original si chocan entre si

R6

El usuario puede poder clicar las figuras en movimiento

R7

El sistema debe dejar de mover la figura si el usuario chicleo sobre ella

R8

El sistema debe poder cargar un archivo txt

R9

El sistema debe poner la información de las figuras dependiendo del texto txt

R10

R11

R12

R13

Requerimientos no Funcionales

Rn1

El sistema debe ser creado en Java

Rn2

El programa debe ser creado con colores RGB